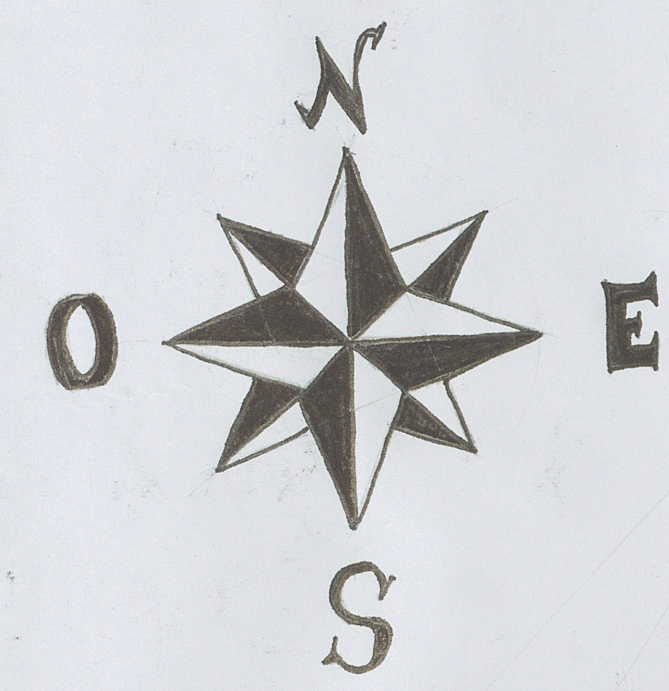


IL ETAIT UNE FOIS... UNE SUBMERSION

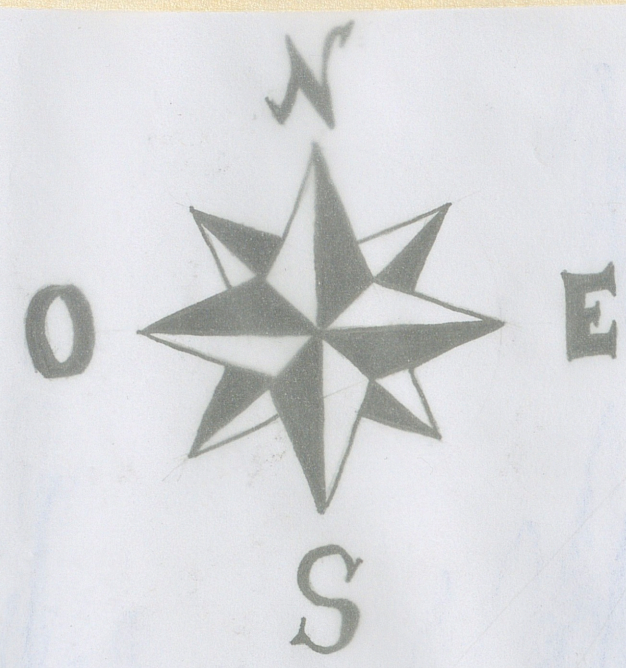


Une histoire interactive par
Élise, Loëtha et Oriane + Josselin ♥



L était une fois, une île appelée "Énez Kollet" perdue et oubliée. Malgré la météo capricieuse, ses habitants vivent aux abords du port. Cette île abrite le doyen, un pêcheur né et attaché à son île, il aménage les alentours pour protéger sa maison. Les villageois bercés par les histoires de monstre marins, sont installés depuis des décennies sur cette île. Gouvernée par une princesse et secondée par un chevalier de descendance Centenaire. Et enfin, un prêtre qui prie très bien. La vie y est paisible et heureuse, mais plus pour longtemps...

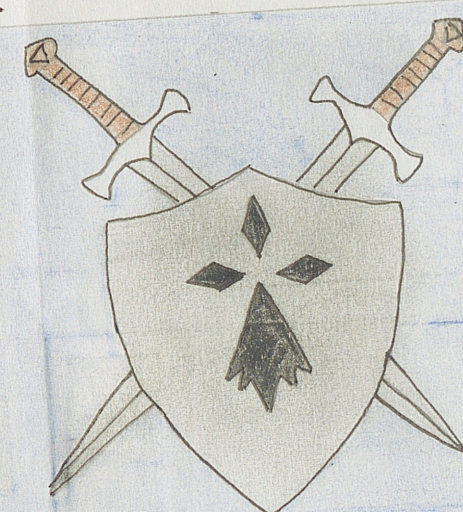
PREMIERE SUBMERSION



Le Prêtre



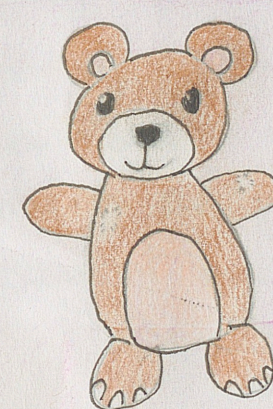
Le Chevalier



La Princesse



La Petite Fille



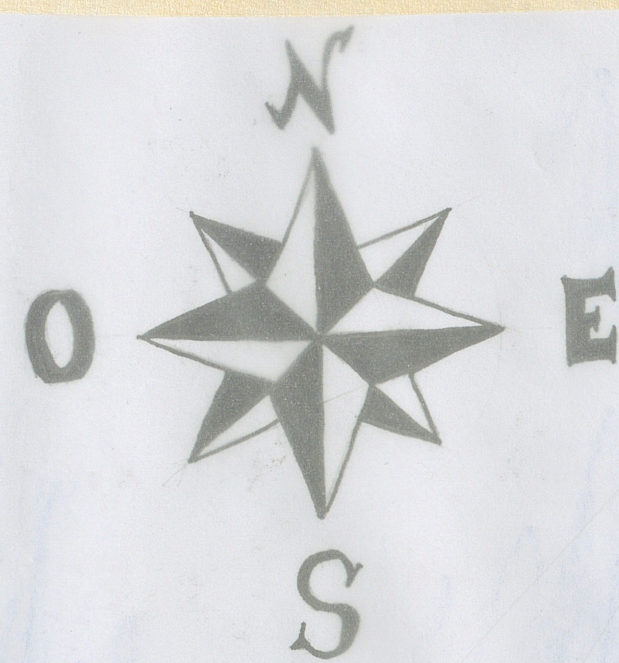
Le Pêcheur



Les Villageois



PREMIERE SUBMERSION



Le Prêtre se réfugie dans son église et prie durant la tempête. Mais les dégâts sont conséquents. Il priera pour éviter une 2^{ème} submersion.

Le chevalier protecteur, Voyant la mer monter près de son domaine Courut au château. Il restera protéger les Villageois.

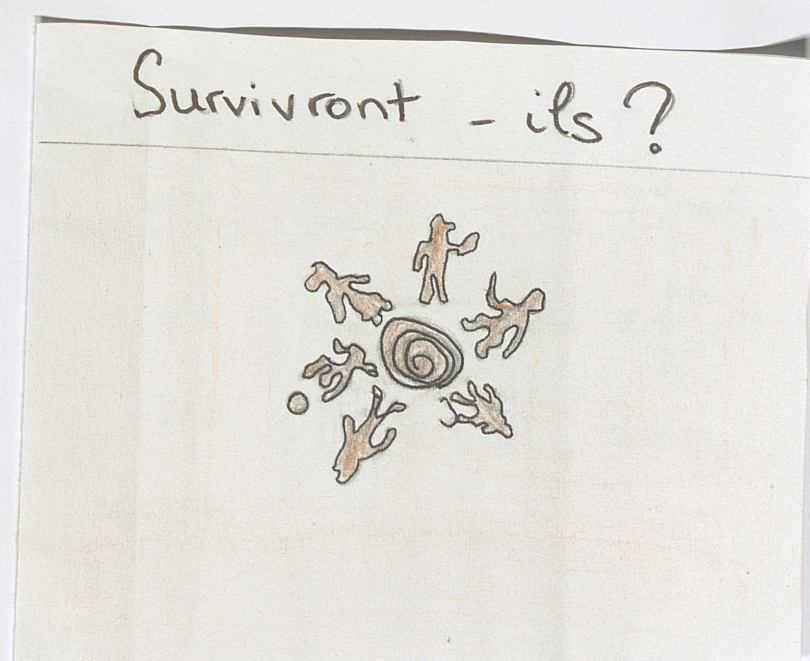
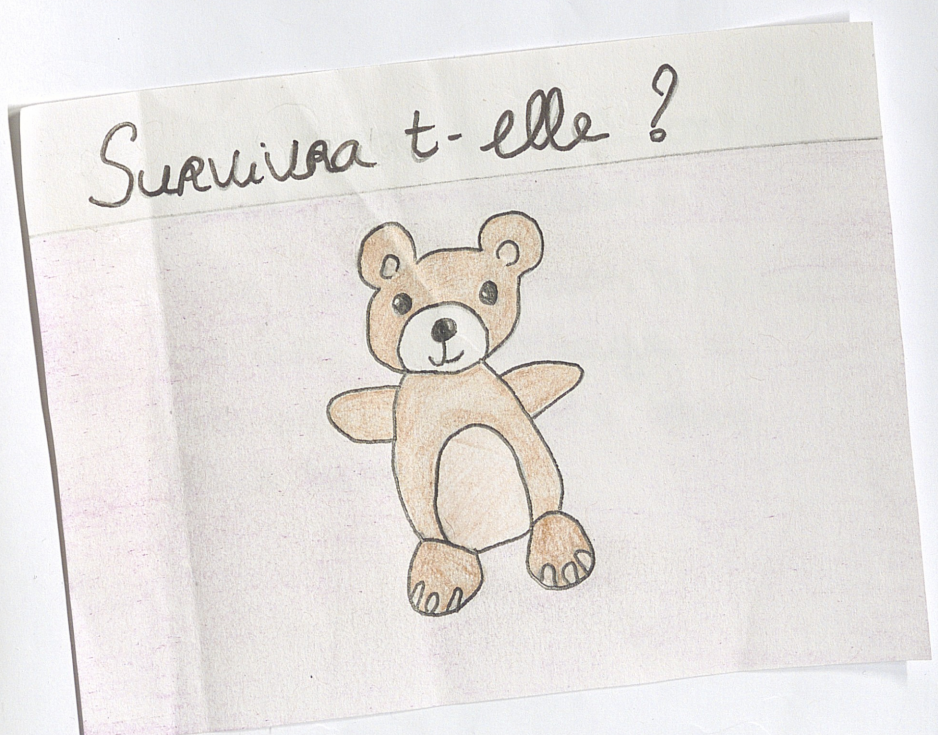
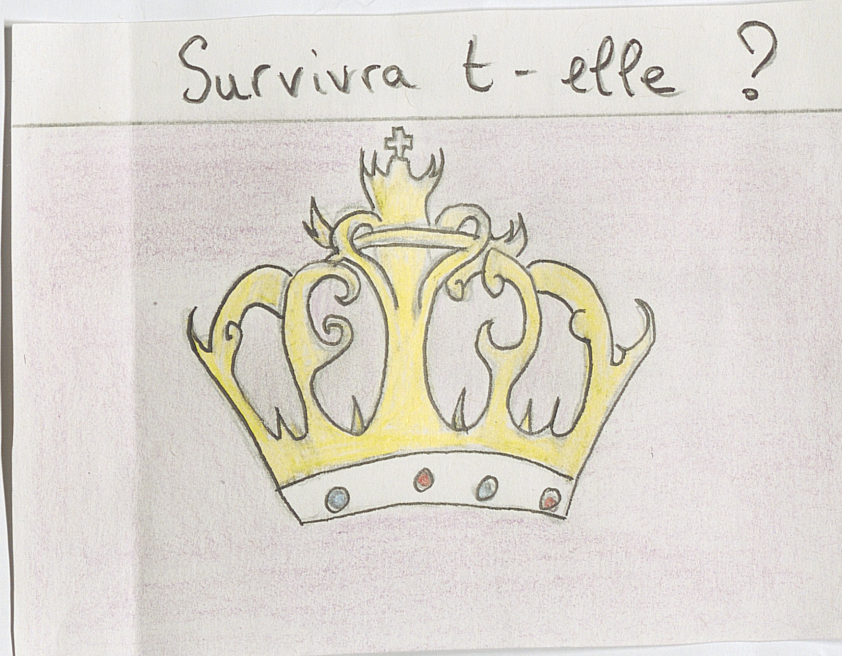
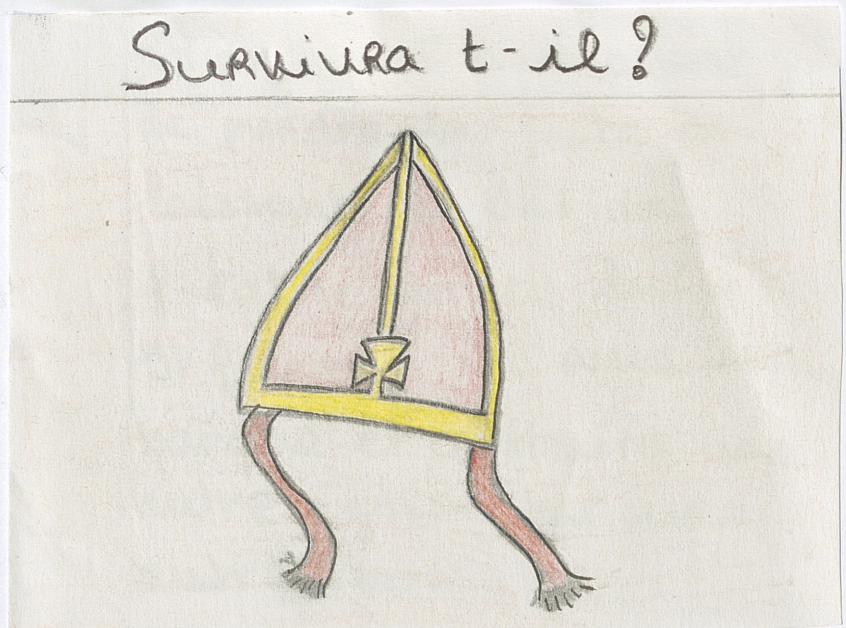
Alertée par la Petite fille, la princesse ouvre le château pour abriter les survivants. Convaincue par les paroles du chevalier, elle partira avec la petite fille sur le continent pour chercher du secours.

Voyant la mer se retirer pendant qu'elle jouait, elle se rappela des histoires de sa grand-mère disparue. Elle courut au château avertir la princesse.

Le vieux pêcheur, attaché à son île, passera la tempête chez lui en sauvant les meubles. Il refusera de partir de chez lui, et commencera à réparer sa maison.

Vivant insouciant près du port, les villageois ont été surpris par les vagues provoquées par la tempête. Nombreux ont péri mais quelque uns ont réussi à s'abriter au châteaux.

SECONDE SUBMERSION



SECONDE SUBMERSION

Il priera 5 min avant
de prendre la fuite en
laissant les clés de
l'église derrière lui -
Il fuiera l'île avec une
barque et construira une
autre église sur une
autre île.

Les vagues atteindront
le château et emporteront
tout le monde. Il sera
incapable d'aider les
villageois :c

Elle n'arrivera pas à
temps pour aider
les villageois et restera
sur le continent.

Après confiance en son
talent de bricoleur -
Il sera surpris par la
brèche dans la digue
qui l'emportera lui
et sa maison.

Elle sera sur le continent
avec la princesse -

Elle racontera son histoire
et celle du village à
ses petits enfants bien
plus tard -

Les vagues ont
submergés le château
et malgré les efforts
du chevalier, aucun
ne survira.

