

IL ETAIT UNE FOIS... UNE SUBMERSION



Une histoire interactive par
Élise, Soelha et Oriane + Jaelin ♥

Ll était une fois, une île appelée "Énez Kollat" perdue et oubliée. Malgré la météo capricieuse, ses habitants vivent aux abords du port. Cette île abrite le doyen, un pêcheur né et attaché à son île, il aménage les alentours pour protéger sa maison. Des villageois bercés par les histoires de monstre marins, sont installés depuis des décennies sur cette île. Gouvernée par une princesse et secondée par un chevalier de descendance Centenaire. Et enfin, un prêtre qui prie très bien. La vie y est paisible et heureuse, mais plus pour longtemps...

PREMIERE SUBMERSION



PREMIERE SUBMERSION



Le Prêtre se réfugia dans son église et pria durant la tempête. Mais les dégâts sont conséquents. Il priera pour éviter une 2^{ème} submersion.

Le chevalier protecteur, voyant la mer monter près de son domaine courut au château. Il restera protéger les villageois.

Alertée par la petite fille, la princesse ouvre le château pour abriter les survivants. Convaincue par les paroles du chevalier, elle partira avec la petite fille sur le continent pour chercher du secours.

Voyant la mer se retirer pendant qu'elle jouait, elle se rappela des histoires de sa grand-mère disparue. Elle courut au château avertir la princesse.

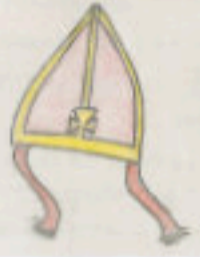
Le vieux pêcheur, attaché à son île, passera la tempête chez lui en sauvant les meubles. Il refusera de partir de chez lui, et commencera à réparer sa maison.

Vivant insouciant près du port, les villageois ont été surpris par les vagues provoquées par la tempête. Nombreux ont péri mais quelques uns ont réussi à s'abriter au châteaux.

SECONDE SUBMERSION



Survivra t-il ?



Survivra t-il ?



Survivra t-elle ?



Survivra t-elle ?



Survivra t-elle ?



Survivront - ils ?



SECONDE SUBMERSION



Il priera 5 min avant de prendre la fuite en laissant les clés de l'église derrière lui -
Il fuiera l'île avec une barque et construira une autre église sur une autre île.

Les vagues atteindront le château et emporteront tout le monde. Il sera incapable d'aider les villageois :c

Elle n'arrivera pas à temps pour aider les villageois et restera sur le continent.

Après confiance en son talent de bricoleur -
Il sera surpris par la brèche dans la digue qui l'emportera lui et sa maison.

Elle sera sur le continent avec la pircebe -
Elle racontera son histoire et celle du village à ses petits enfants bien plus tard -

Les vagues ont submergés le château et malgré les efforts du chevalier, aucun ne survira.